



AUSSCHREIBUNG

2. Wettkampfs Meisterschaft Tschechische Republik

FSR-V 2023 mit internationalen Teilnehmer

Veranstalter	Schiffsmodellklub „DELTA“ Pardubice p.s.
Wettbewerbnummer	LO – 48-1
Datum	27. – 28. 5. 2023
Anstelle	Autocamping „Buňkov“ Břehy u Přelouče GPS Loc: 50°3'16.24"N, 15°35'9.637"E www.bunkov.cz
Klassen	FSR–V 3,5 elev; FSR–V 3,5; FSR-V 7,5 ;FSR-V 15; FSR–V 27; FSR - V 35 FSR – 3,5 Standart – mindestens 5 Wettkämpfer am Start
Regeln	NAVIGA mit Zubehör
Jeder Teilnehmer ist verpflichtet, geltende EU-Verordnungen einzuhalten. Die Nichteinhaltung dieser Vorschriften erfolgt auf eigene Gefahr.	
Erlaubt Frequenzen	27 Mhz, 40 Mhz, 2,4 Ghz
Hauptveranstalter	Josef Navrátil
Hauptschiedsrichter	Anna Navrátilová CZ-28/A
Richter	Jana Slavatová R 39
Anmeldungen	schriftlich bis 15. 5. 2023 (Name und Vorname, Adresse, Club, Klassen, Kanal Nummer, Transpondersnummer
Adresse	Josef Navrátil, JUDr. Krpaty 1389; 530 03 Pardubice Handy Nr.: +420 602 331 165 – Anna Navrátilová e-mail: pepa.pce@seznam.cz oder anav@seznam.cz oder www.allousch.cz
Stargebühr	Senior - 15 EURO; Junioren - 6 EURO pro Kategorie dritte Kategorie- 4 EURO
Der Veranstalter behält sich das Recht vor, das Nenngeld um 100 % für nach Anmeldeschluss angemeldete Teilnehmer zu erhöhen	
Information	e-mail: anav@seznam.cz
Protest	keine, freundliches treffen
Unterkunft	sieh unten
Zeitplan	26.5.2023 von 14.00 bis 18.00 Uhr - Training 27.5.2023 von 7.00 bis 8.00 Uhr - Registration von 09:00 Uhr - Vorläufe nach Vorläufe – Training max bis 18:00 Uhr 28. 5. 2023 von 09:00 FINAL + Mitteilungs Ergebniss

Unterkunft

a) AUTOCAMPING Buňkov Břehy +420 466 953 780, +420 774 708 951; +420 777 016 220

In Autocamping ist es nötig bis 30. April 2023 bestellen

Přelouč – 3 km von Autokemp Břehy u Přelouče

a) Ubytování u Václava – www.prelouc-ubytovani.cz tel:+420 777 164 945;

b) Pension Na Staré poště – www.pension-nastareposte.cz tel: +420 602 709 427

c) Ubytování Lohenice u Přelouče www.ubytovani-prelouc.cz tel: +420 776 783 966

An Ihres Teilnehmen freuen sich Veranstalter